

# Regulamin konkursu na scenariusz miejskiej gry edukacyjnej



## Informacje ogólne

1. Regulamin określa warunki uczestnictwa w konkursie na zaprojektowanie zadań do scenariusza oraz napisanie scenariusza gry miejskiej realizowanej na terenie Bydgoszczy lub najbliższej miejscowości, oraz tryb przeprowadzania konkursu.
2. Organizatorem konkursu jest IV Liceum Ogólnokształcące im. Kazimierza Wielkiego w Bydgoszczy.
3. Projekt adresowany jest do uczniów szkół podstawowych (kl.7-8), liceów, techników i szkół branżowych w Bydgoszczy.
4. Konkurs realizowany jest w ramach Bydgoskich Grantów Oświatowych.

## Cele konkursu

1. Upowszechnianie oraz pogłębianie wiedzy o dokonaniach i dorobku Kazimierza III Wielkiego.
2. Rozwijanie pasji artystycznych, kształcenie umiejętności plastycznych, fotograficznych, informatycznych.
4. Kształcenie umiejętności samodzielnego poszukiwania, selekcji i przetwarzania informacji celem spełnienia wymagań konkursowych.
5. Doskonalenie umiejętności pracy zespołowej uczniów.
7. Integracja ze środowiskiem lokalnym poprzez wykorzystanie przestrzeni miejskiej.

## Zakres i tematyka, wymagania i organizacja konkursu

1. Przedmiotem Konkursu jest opracowanie autorskiego scenariusza gry miejskiej, który będzie zawierał zasady gry oraz zadania i instrukcje przeprowadzenia gry przez podmioty inne niż autorzy gry. W scenariuszu powinno znaleźć się: minimum 5 przystanków z opracowanymi zadaniami w dowolnej formie: rebusów, zagadek, orientacji w terenie, znalezienia istotnego elementu, itp.
2. Zadania do scenariusza gry powinny mieć charakter interdyscyplinarny.
3. Tematyka zadań musi dotyczyć przestrzeni Bydgoszczy, nawiązywać do zabytków architektonicznych, miejsc i wydarzeń historycznych związanych z działalnością króla Kazimierza Wielkiego.
4. Wybór trasy należy do uczestników Konkursu.
5. Prace mogą być realizowane i zgłaszane indywidualnie lub zespołowo. Zespół może liczyć max. 3 osoby.
6. Do konkursu zgłaszamy prace oryginalne, samodzielnie stworzone przez zgłoszoną grupę.
7. Nadsyłane prace winny zawierać imiona i nazwiska twórców, tytuł gry, opis trasy (przystanków i wyznaczonych zadań), oraz materiały dla zawodników- quizy, zagadki, rebusy, polecenia, instrukcje, materiały informacyjne, opisy.
8. Dodatkowo można przysłać film lub fotograficzną relację z przeprowadzenia gry według opracowanego scenariusza.

8. Scenariusze, kartę zgłoszenia oraz dodatkowe materiały należy przesyłać do dnia **08.04.2024r.** na adres email: [bnowaczyk@4lo.bydgoszcz.pl](mailto:bnowaczyk@4lo.bydgoszcz.pl) lub adres szkoły: IV Liceum Ogólnokształcące w Bydgoszczy, 85-323 Bydgoszcz, ul. Stawowa 39.
9. Każda grupa może zgłosić do konkursu jeden scenariusz. Prace zgłaszane do konkursu nie mogą być przedmiotem zgłoszeń w innych konkursach.
10. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone na stronie internetowej Organizatora i przesłane mailowe do opiekunów zespołów.

#### **Postanowienia końcowe**

1. Zgłoszenie do konkursu jest jednoznaczne z akceptacją regulaminu.
2. Regulamin jest dostępny na stronach internetowych organizatorów.
3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem rozstrzygać będą organizatorzy Konkursu